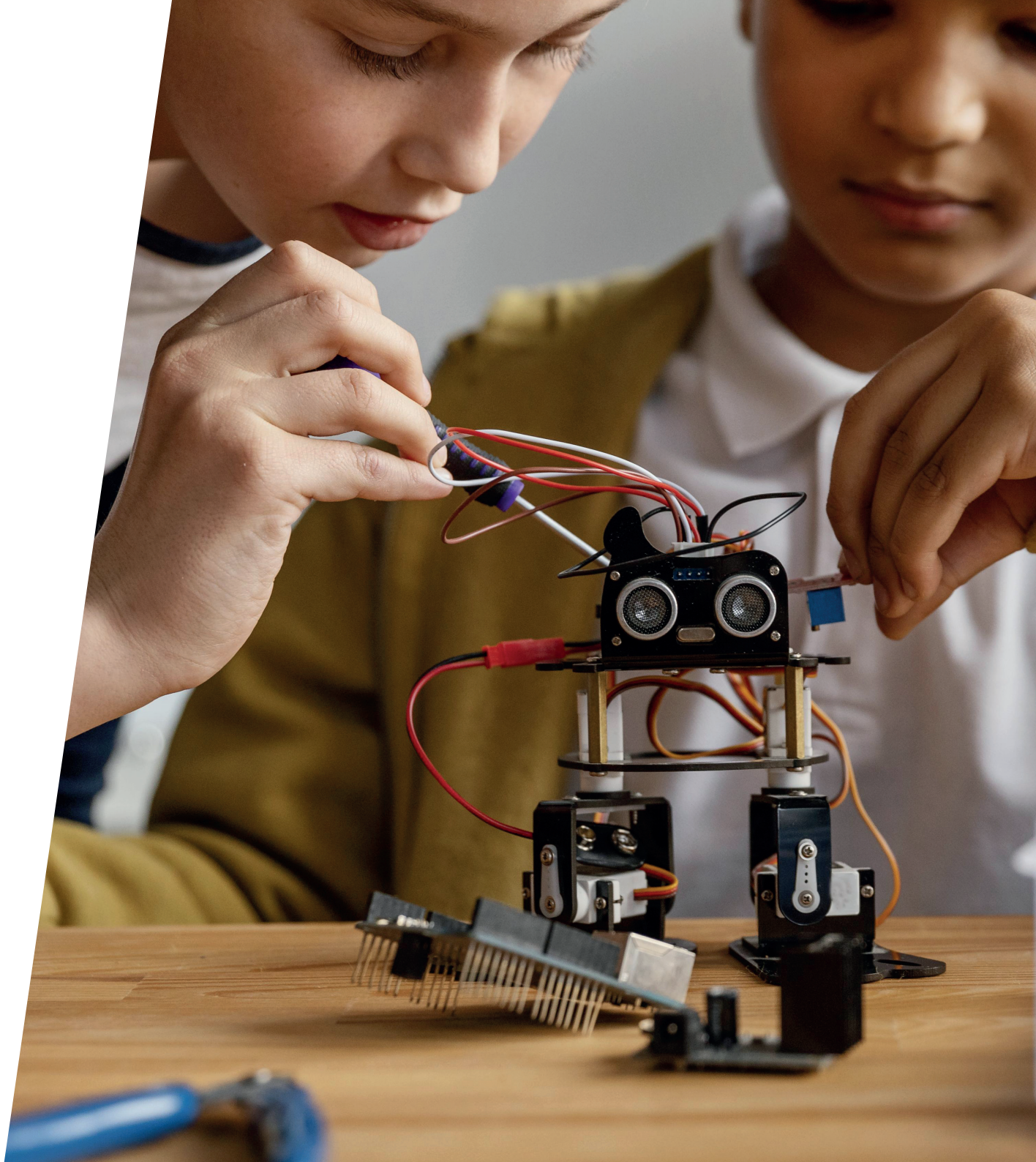




Digitalització i robòtica

Subvenció 4.0

Curs 2025-2026



Disposem de tot l'equipament necessari per transformar digitalment el vostre centre educatiu

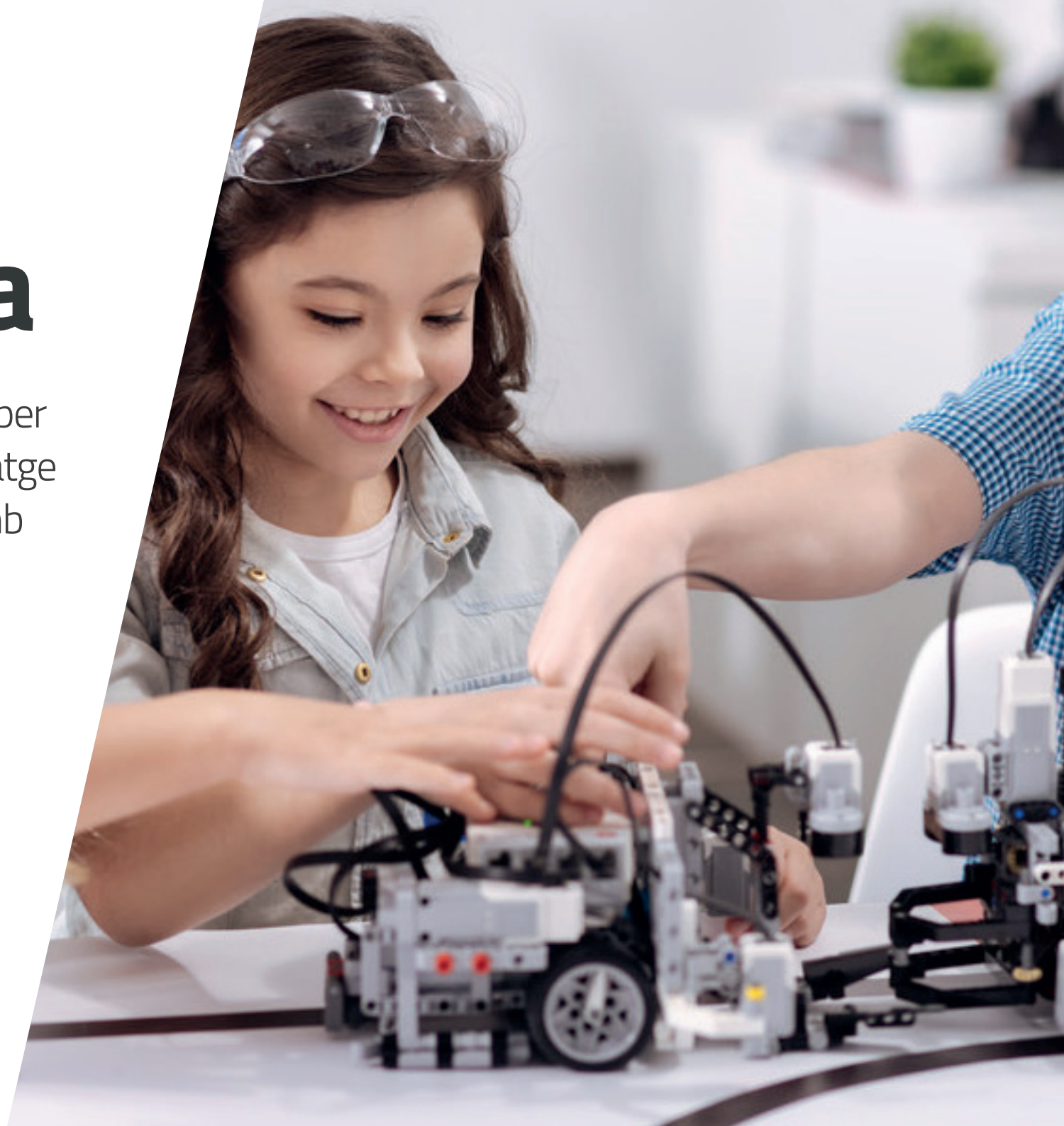
- Robòtica.
- Equipament maker.
- Equipament tinkering.
- Mobiliari específic.
- Tauletes digitals.
- Llicències per a la creació de contingut.
- Formació i acompanyament.



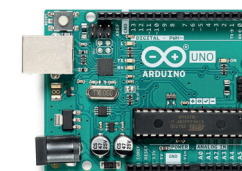
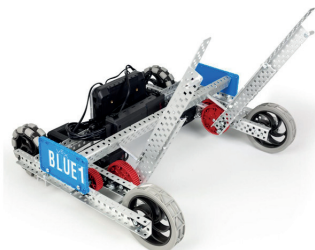
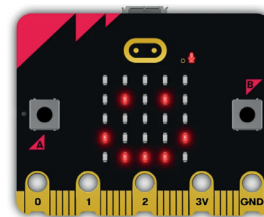
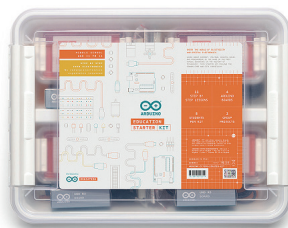
Robòtica educativa

Totes les eines necessàries per facilitar i millorar l'aprenentatge amb dispositius robòtics amb la millor qualitat i les millors marques.

1.



1 Robòtica educativa

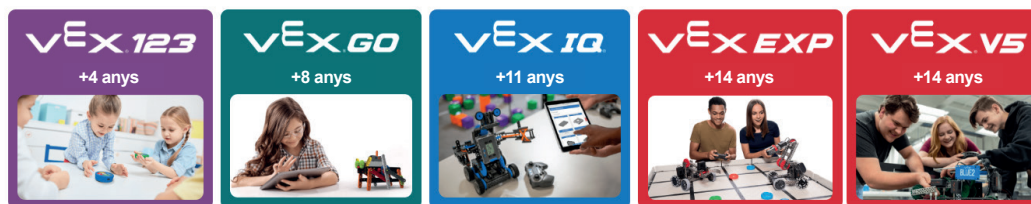


- Robots amb polsadors.
- Robots amb sensors integrats.
- Robots amb kits constructius.
- Robots programables per plaques de prototipat.
- Equipaments específics que fomentin el desenvolupament del pensament computacional desendollat.
- Perifèrics i complements associats als equipaments que ampliin les seves capacitats i funcionalitats (màrfegues, targetes, complements físics, etc.).
- Bases de càrrega per robots i equipaments.
- Plataformes de mòduls electrònics programables amb blocs connectables.
- Plaques de prototipat.
- Plaques d'extensió compatibles amb les plaques de prototipat.
- Perifèrics que permetin la interacció amb plaques de prototipat i microordinadors (sensors, actuadors, càmeres d'I.A., etc.).
- Kits de projectes constructius per a plaques programables.
- Conjunts de mecanismes o peces acoblables.

1 Robòtica educativa

Infantil			Primària						Secundària				Batxillerat		
13	14	15	1r	2n	3r	4t	5è	6è	1r ESO	2n ESO	3r ESO	4t ESO	1r	2n	
															
															
															
															

VEX
ROBOTICS



VEX és l'única marca de robòtica educativa del mercat que cobreix un projecte complet per a totes les etapes educatives, oferint solucions accessibles, escalables i assequibles.

Més enllà dels principis de la ciència i enginyeria, VEX fomenta la creativitat, el treball en equip, el lideratge i la resolució de problemes conjuntament.

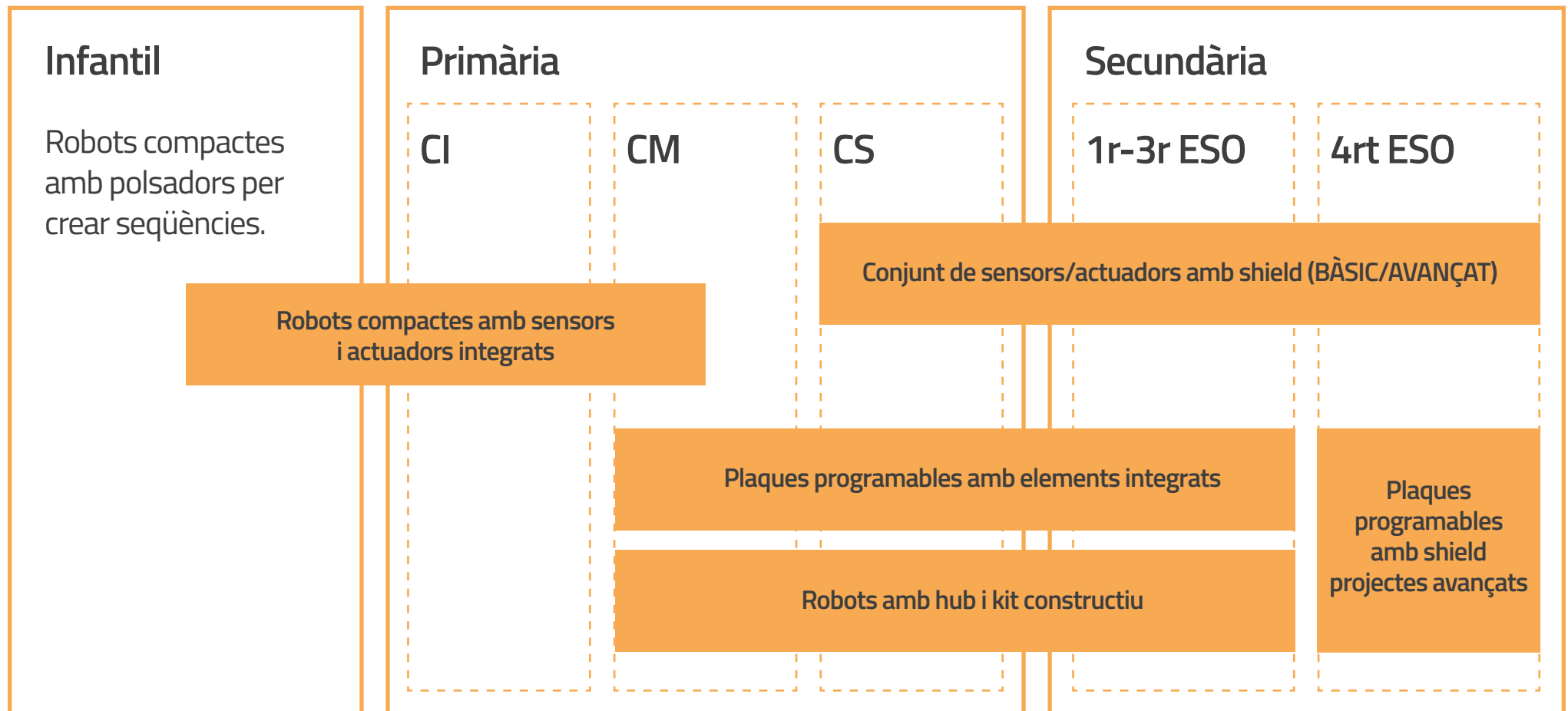
Per a motivar als alumnes i estimular l'aprenentatge, la companyia potencia una competició robòtica pròpia on els finalistes de cada país podran disputar la gran Final Vex World als EEUU. Aquesta final és al més pur estil americà. Espectacle, emoció i una experiència única!

Amb quines marques treballem?



Subvenció 4.0

Equipament de robòtica, plaques programables i kits de sensors.



Equipament maker

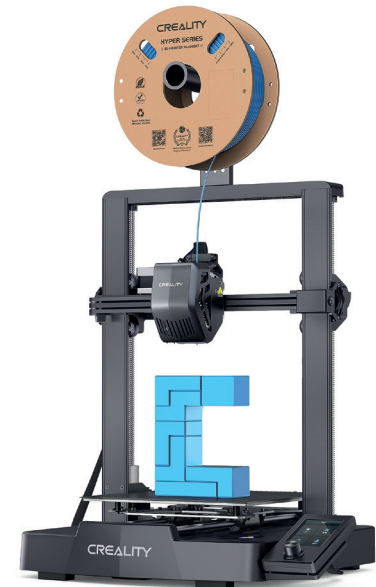
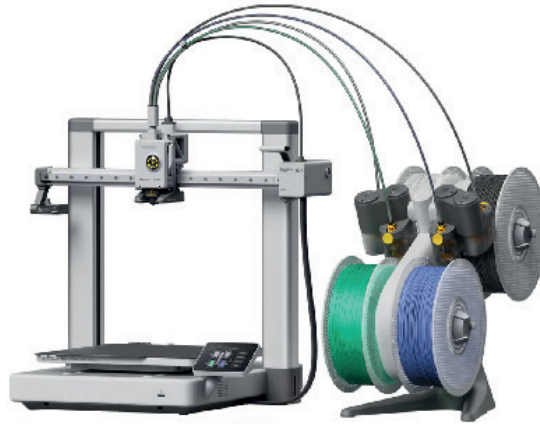
Equipament tecnològic per
fomentar la creativitat i la
innovació en la resolució de
problemes.

2.



2. Equipament maker

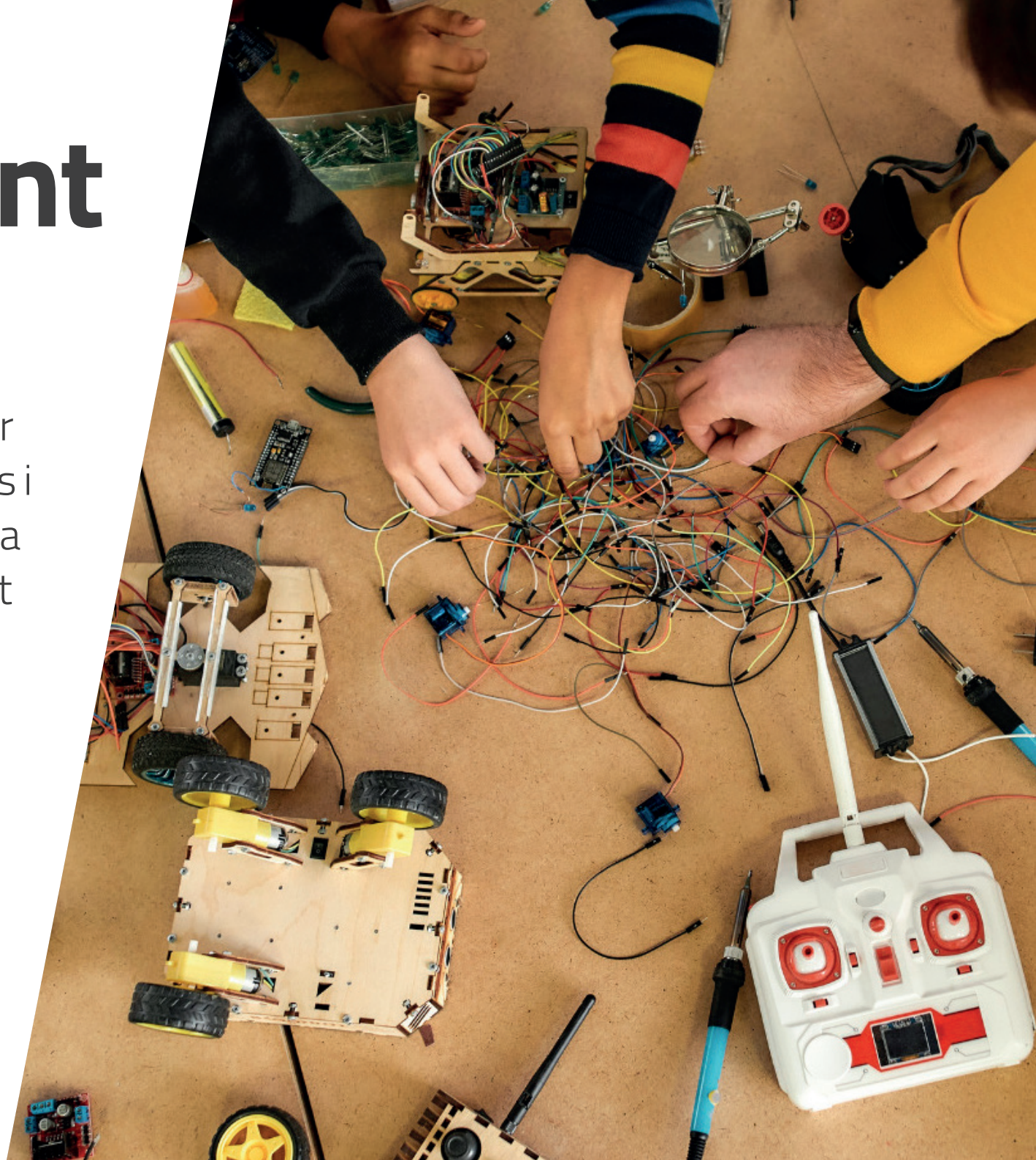
- Impressora 3D.
- Talladora-gravadora làser.
- Plòter de tall de vinil.
- Sistemes constructius per estructures.



Equipament tinkering

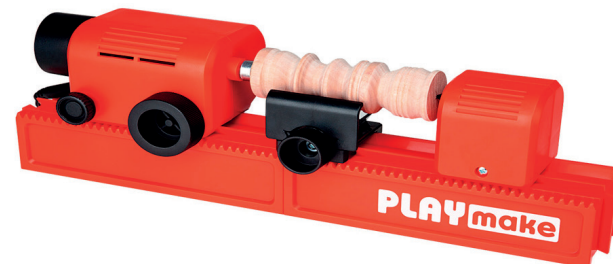
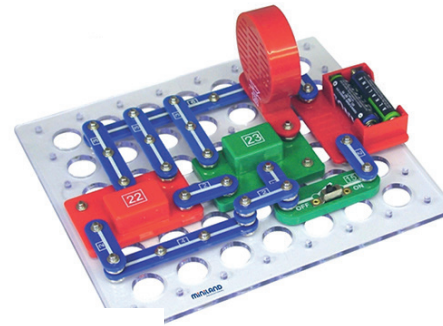
Experimentar, explorar i inventar de forma pràctica amb materials i eines reals, de forma no directiva i desestructurada, aprenent tant dels encerts com dels errors.

3.



3 Equipament tinkering

- Kits modulars per muntatge de circuits.
- Retoladors de tinta conductora.
- Càmera stop-motion.
- Conjunts d'engranatges.
- Sets per a enregistrament de stop-motion



Mobiliari específic

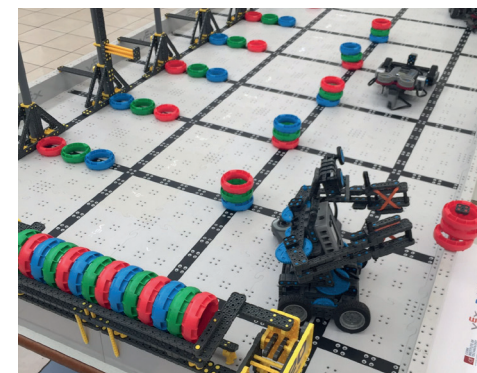
Crear aules d'aprenentatge STEAM és possible escollint el mobiliari més adequat per ordenar i dur a terme cada activitat.

4.



4. Mobiliari específic (20%*)

- Armaris d'emmagatzematge i recàrrega.
- Taules específiques per al desenvolupament de projectes de robòtica.
- Elements físics acoblables per generar espai de treball per a robòtica (panells de treball, parets, murs i terra).

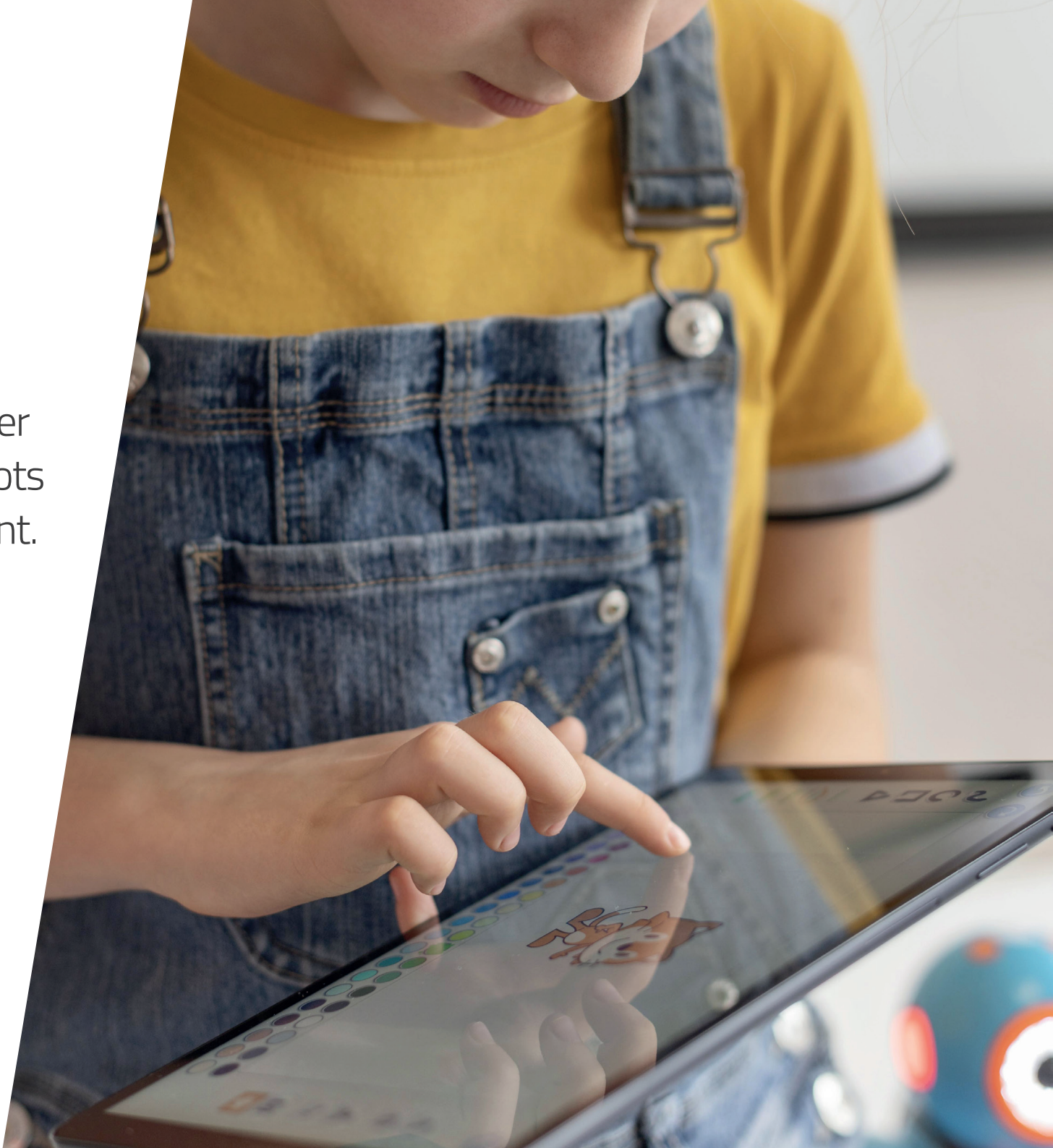


**L'import destinat no pot superar el 20% del pressupost.*

Tauletes digitals

L'eina indispensable per a poder
programar i monitorar els robots
amb total llibertat de moviment.

5.



5. Tauletes digitals (20%*)

- Tauletes (només es podran adquirir conjuntament amb algun tipus de robot, equipament o programari).
- Protectors per a tauletes.

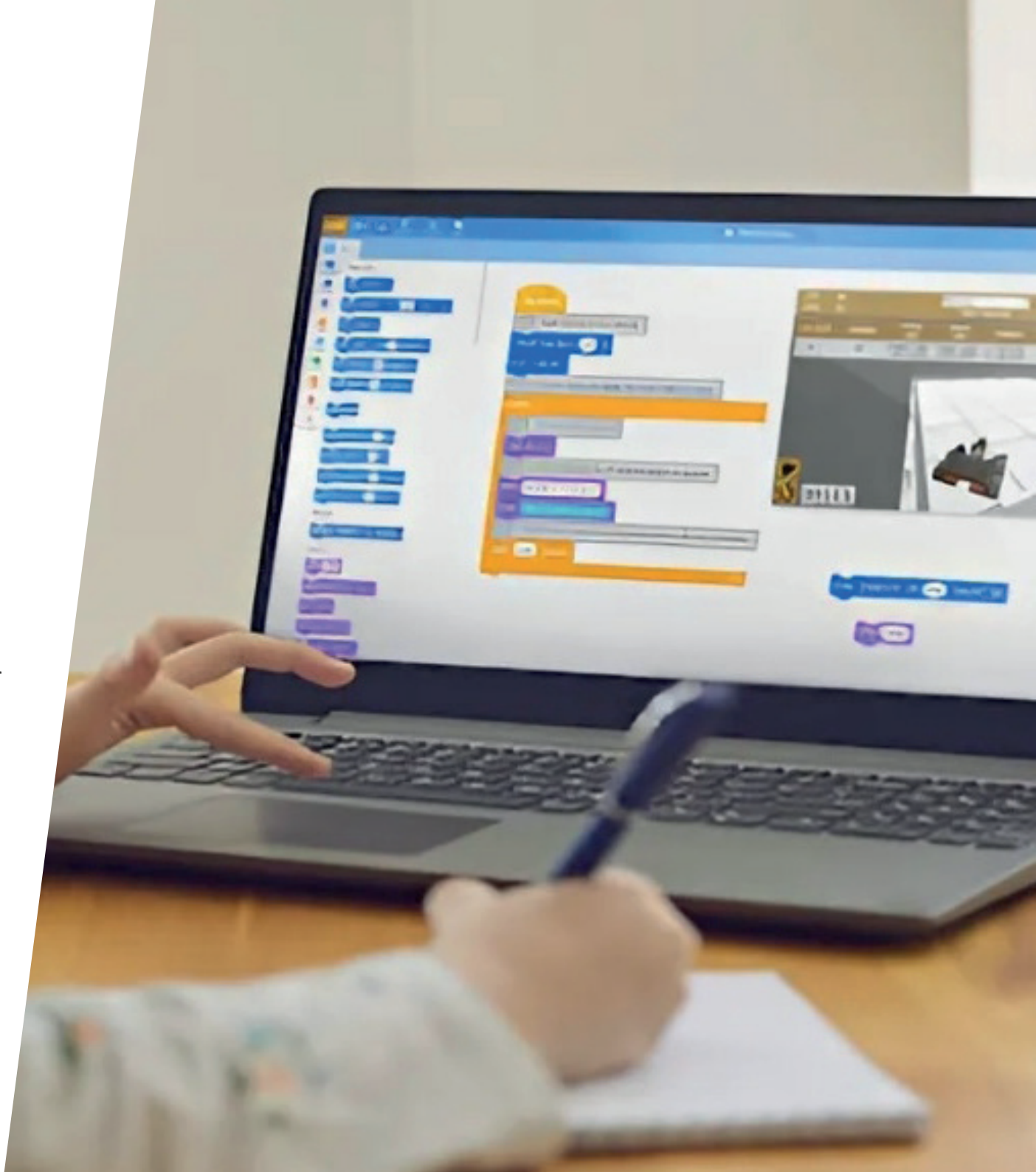


**L'import destinat no pot superar el 20% del pressupost.*

Llicències per a la creació de contingut

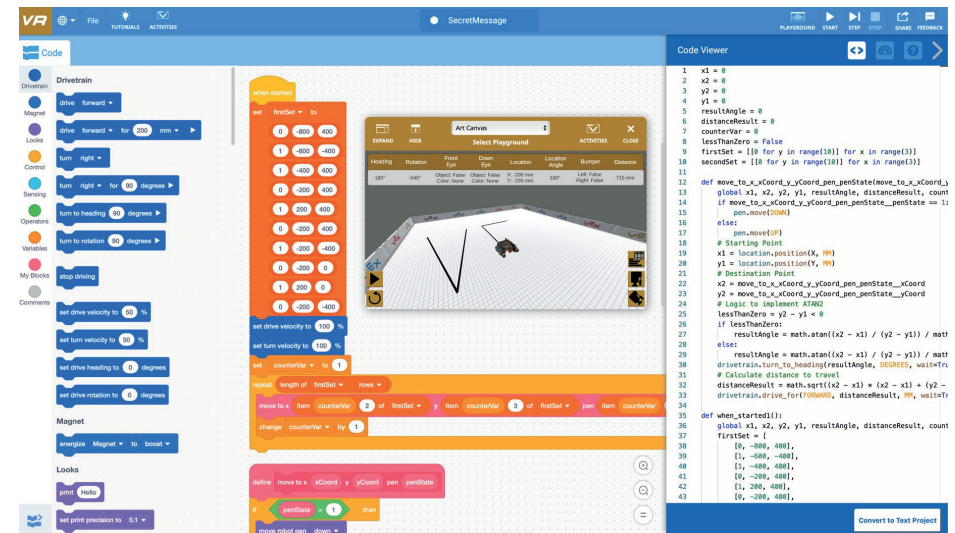
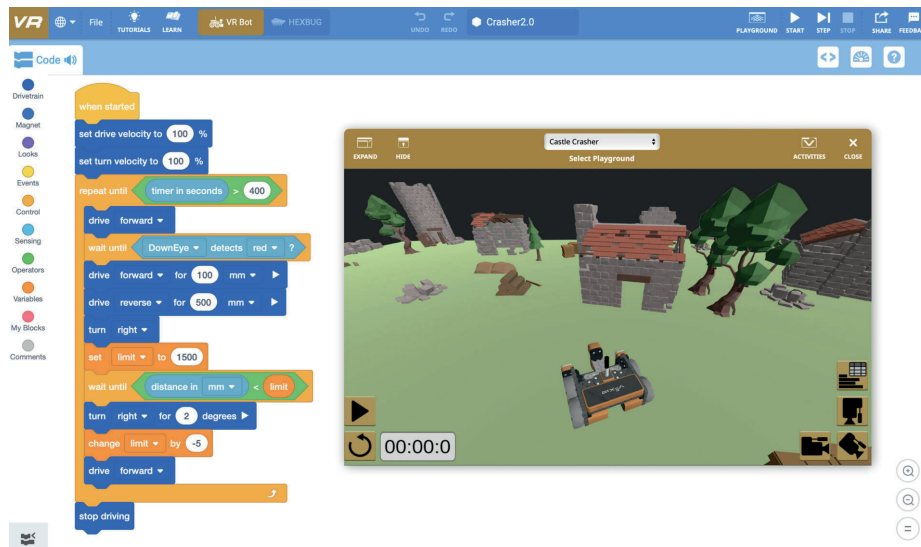
El millor programari per
controlar els robots i estimular
el pensament computacional i la
programació.

6.



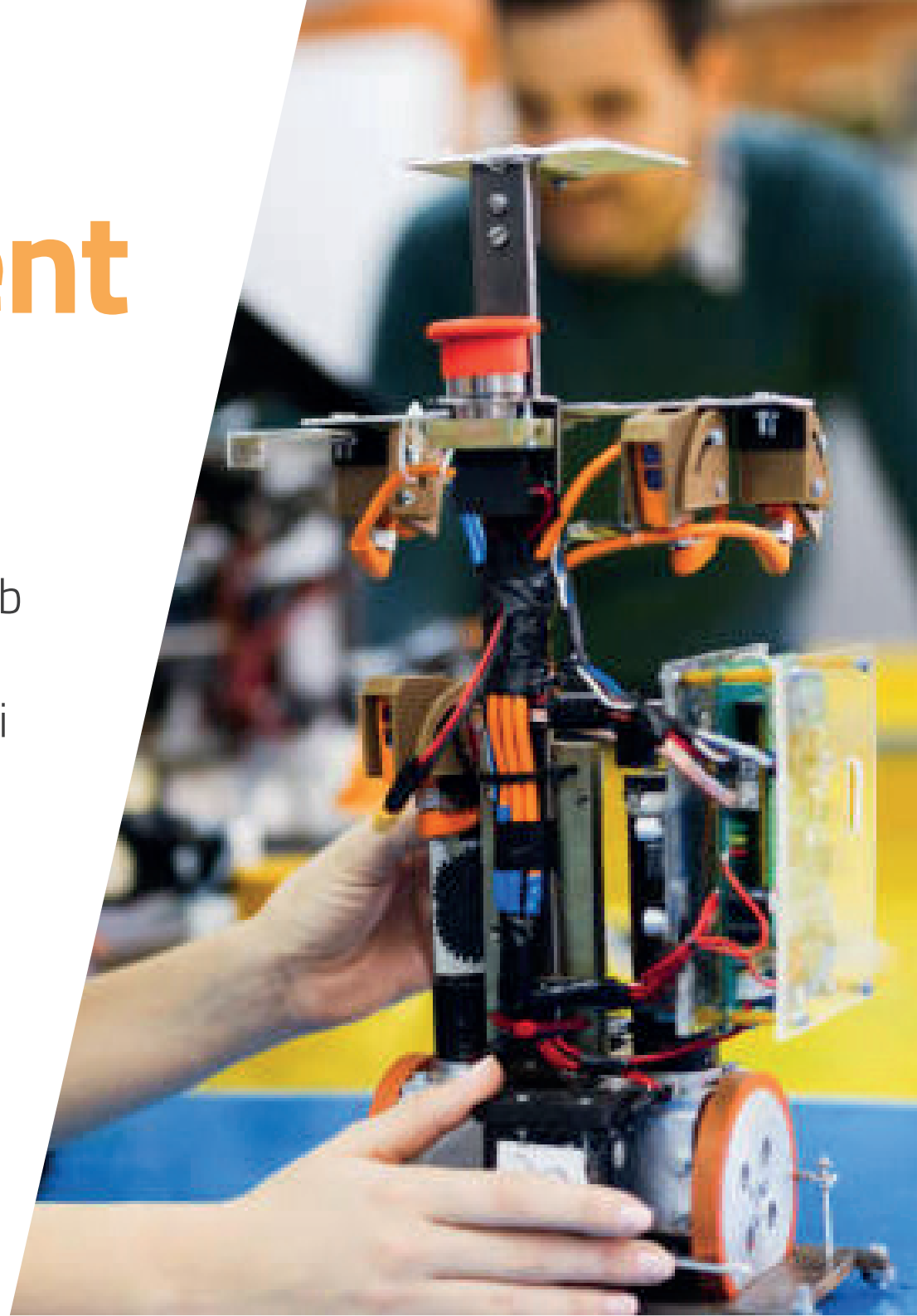
6 Llicències per a la creació de contingut

- Programari associat al desenvolupament del pensament computacional i la robòtica.
- Programari associat al desenvolupament del pensament visual i la creativitat.
- Programari associat al treball amb les talladores làser.



Formació i acompanyament

Fem que el procés de la implementació de la robòtica sigui senzill i dinàmic. Us oferim un acompanyament i assessorament 360° de forma entenedora per formar digitalment amb èxit el vostre centre educatiu i desenvolupar les competències digitals de manera creativa i emotiva.



7 Formació i ■ acompanyament

Formació

Especialistes en formacions amb més de 10 anys d'experiència en projectes i propostes educatives innovadores i curriculars. Oferim 2 opcions:

- **Pack de 10h** (preu a consultar*)

Formació completa del professorat i l'alumnat en el desenvolupament de les competències amb robòtica, programació i el pensament computacional. Aplicacions i recursos de robòtica educativa a nivell tècnic i pràctic dels productes adquirits per treure-li el màxim rendiment.

- **Formació a la carta** (preu a consultar*)

Acompanyament i desenvolupament d'un projecte propi i a mida amb continguts i activitats pel dia a dia adaptats a les diferents etapes educatives (d'Infantil fins a Batxillerat) i a les necessitats específiques del centre. Formació 100% pràctica per executar-la directament a l'aula amb opció d'acompanyament i amb accés a una plataforma per compartir continguts i recursos educatius gratuïts i actualitzats en tot moment. Sense necessitat de dependència de compra de llibres de robòtica ni plataformes externes, ocasionant una despesa extra.



Fundación Estatal

PARA LA FORMACIÓN EN EL EMPLEO

**Formacions
bonificacables
per la
FUNDAE***

**Opcions de bonificació del
100% del cost de la formació.*

Acompanyament en **tota** la gestió

Tenim el compromís d'ajudar i acompanyar als centres educatius en tot el procés de gestió de forma pràctica i resolutiva en els diferents tràmits:

- Acompanyament durant tot el procés de gestió de l'ajut.
- Assessorament i pressupost de l'equipament que es vol adquirir associat al projecte d'implementació.
- Redacció del projecte d'implementació de la robòtica, la programació i el pensament computacional.
- Packs de formació útils i amb informació rellevant per poder implementar exitosament el material adquirit.
- Opció de beneficiar-se de les hores de formació de forma gratuïta a través de tripartita (dins horari laboral per la FUNDAE).



Finançament i terminis

Oferim als centres educatius la màxima flexibilitat amb els pagaments.

8.



8 Finançament i terminis

Adaptem un finançament amb sentit comú, oferint flexibilitat amb els pagaments de les comandes.

Calendari de terminis de campanya:

Lliurament de materials i equipaments:

Del 17 de març al 31 de desembre de 2025.

Pagament:

Abans del 31 d'agost de 2025.



Per què Hiper Escola?

1. Atenció personalitzada.
2. Acompanyament i assessorament.
3. Experiència.
4. Productes exclusius.
5. Formadors qualificats.
6. Pagaments flexibles.
7. Garantia i servei tècnic.





Pol. Ind. Domeny
C/ d'Adri, 27
17007 Domeny

🌐 www.hiperescola.cat
☎ 972 22 20 94
✉ info@hiperescola.cat